GoCuP

REGLAS OFICIALES 2027

NACE UNA NUEVA GENERACIÓN DE ESTRELLAS DEL FÚTBOL

El Campo

Dimensiones:

El campo de juego tendrá las siguientes medidas a 52,0 a 60,0 m de longitud y 37,0 a 40,0 m de ancho.

El campo de juego tendrá las siguientes medidas a 27,0 a 32,0 m de longitud y 40,0 a 50,0 m de ancho. Para Categorías Sub 07.

El campo de juego tendrá las siguientes medidas a 20,0 a 25,0 m de longitud y 38,0 a 45,0 m de ancho. Para Categoría Sub 06.

Área de Meta y Punto de Penal:

El área tendrá una medida máxima de 22 m x 10 m (L x C).

La marca de penal, distancia de 8,0 m de la línea de fondo.

El área tendrá una medida máxima de 18 m x 8 m (L x C). Para Categoría Sub 07 y Sub 08.

La marca de penal, distancia de 7,0 m de la línea de fondo. Para Categoría Sub 07 y Sub 08.

El área tendrá una medida máxima de 12 m x 7 m (L x C). Para Categoría Sub 06.

La marca de penal, distancia de 6,0 m de la línea de fondo. Para Categoría Sub 06.

Como continuación de la línea transversal del área, hasta las dos puntas de la cancha, se marcaran líneas punteadas para determinar la línea de offside.

Porterías:

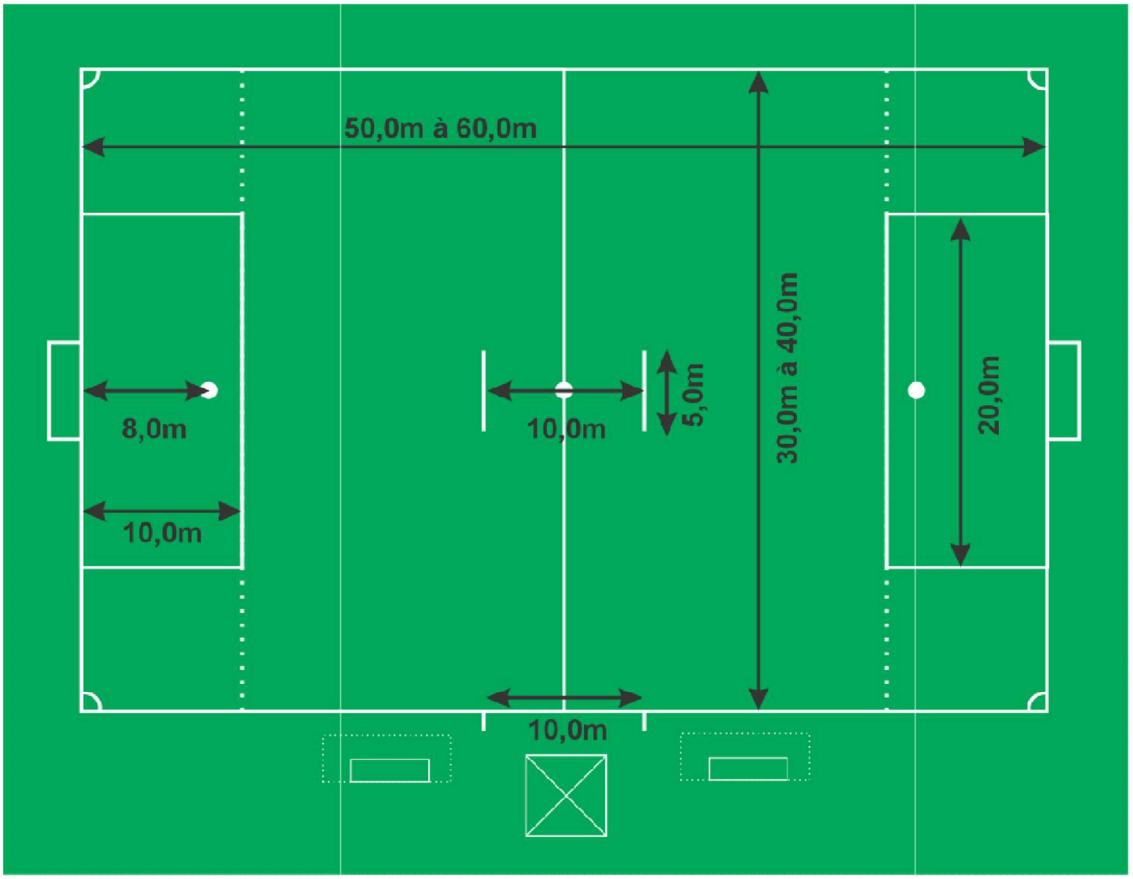
As PORTERÍAS deben ser 6,0 x 2,1 mPreferiblemente categorías menores de 12 a 15.

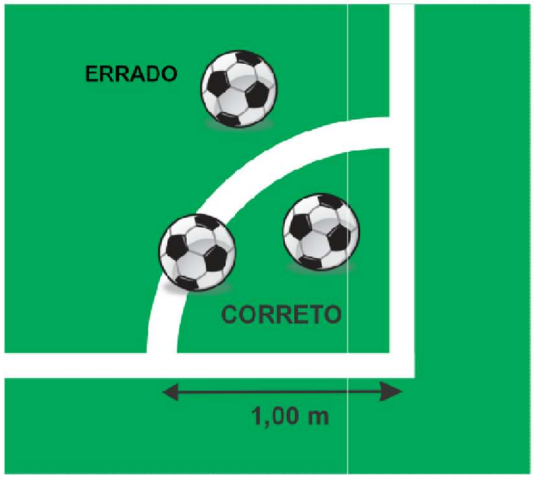
As PORTERÍAS deben ser 6,0 x 2,0 mPreferiblemente categorías menores de 08 a 12.

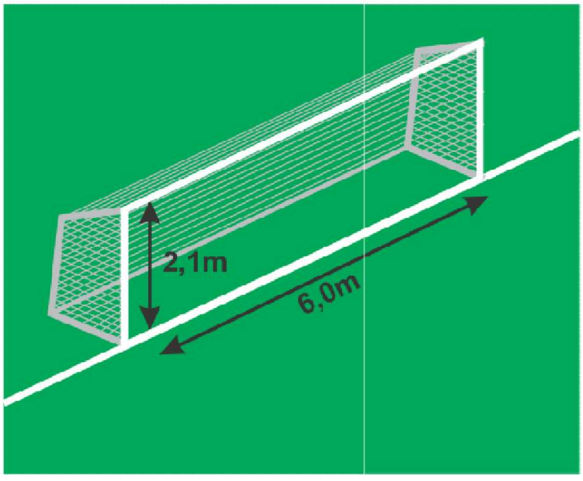
As PORTERÍAS deben ser 5,0 x 1,8 m. Para categoría Sub 07 y preferentemente Sub 08.

As PORTERÍAS deben ser 4,0 x 1,6 m. Para Categoría Sub 06.

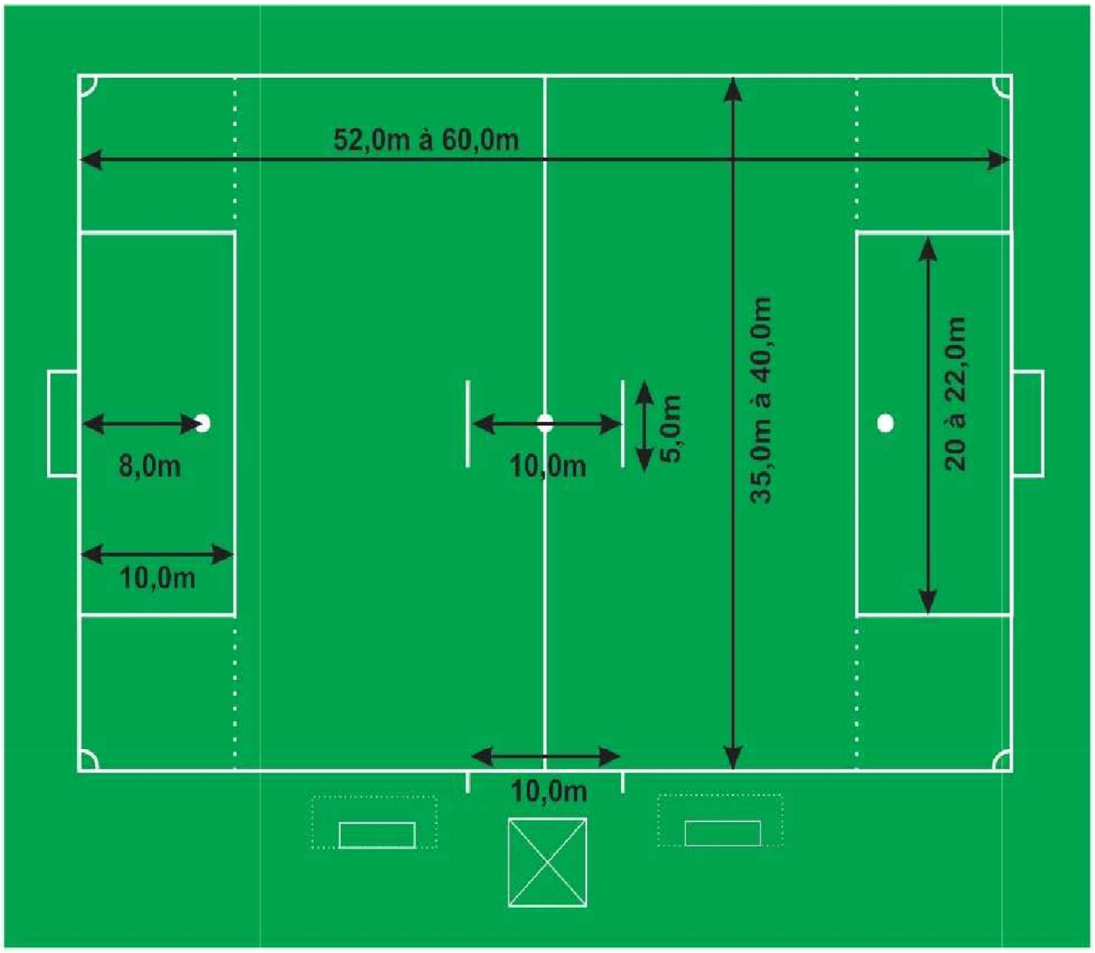
CATEGORIAS: SUB 08 A SUB 15

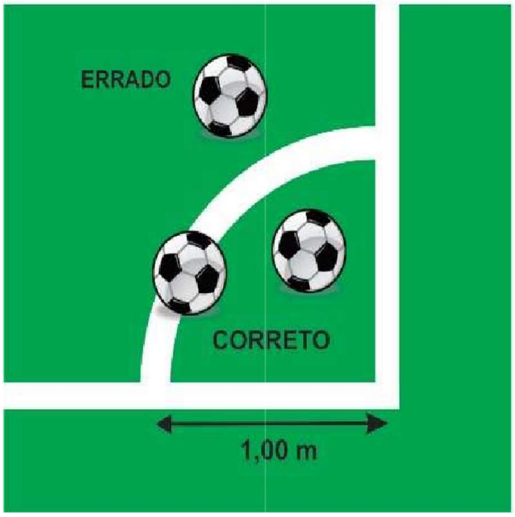


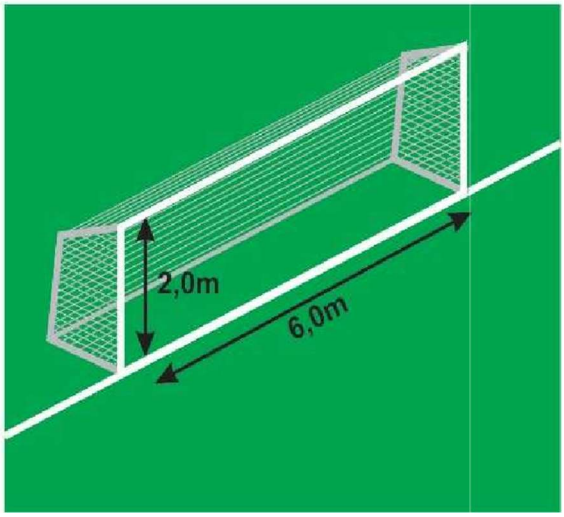




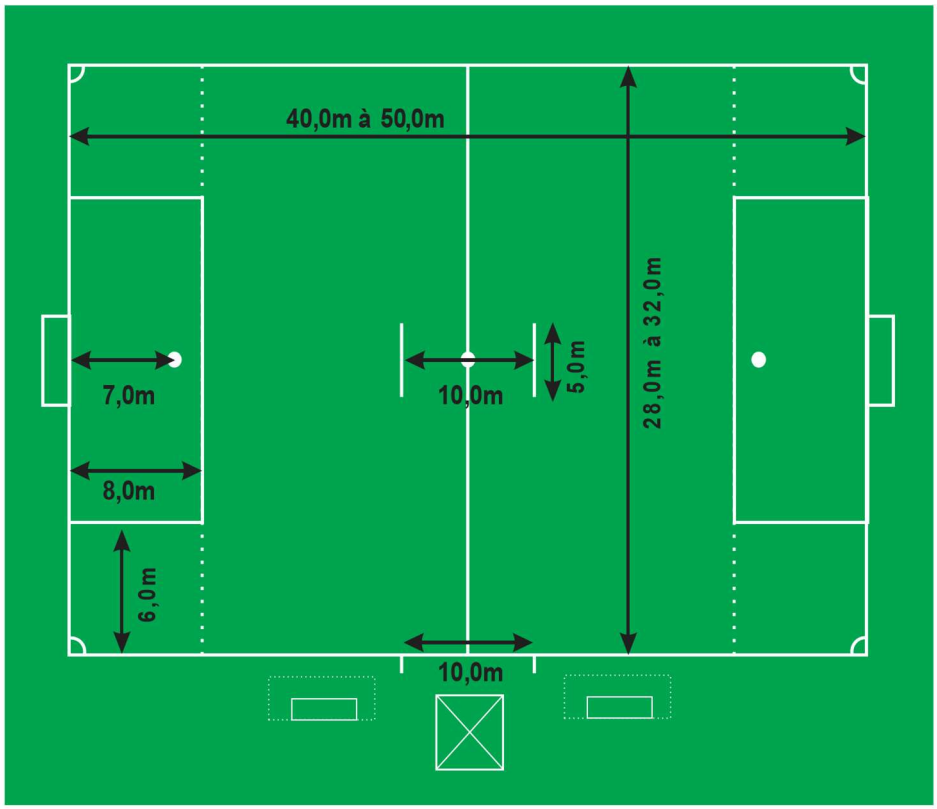
CATEGORIAS: SUB 08 A SUB 12

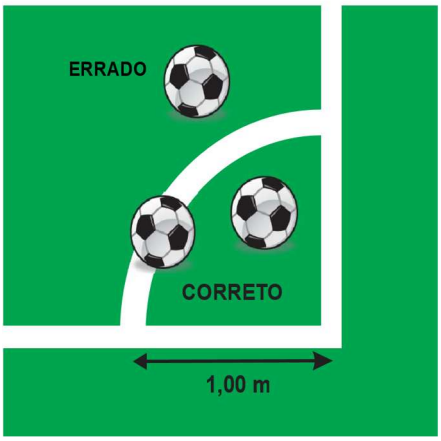


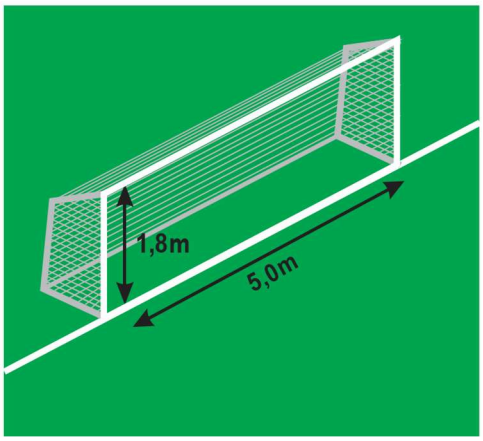




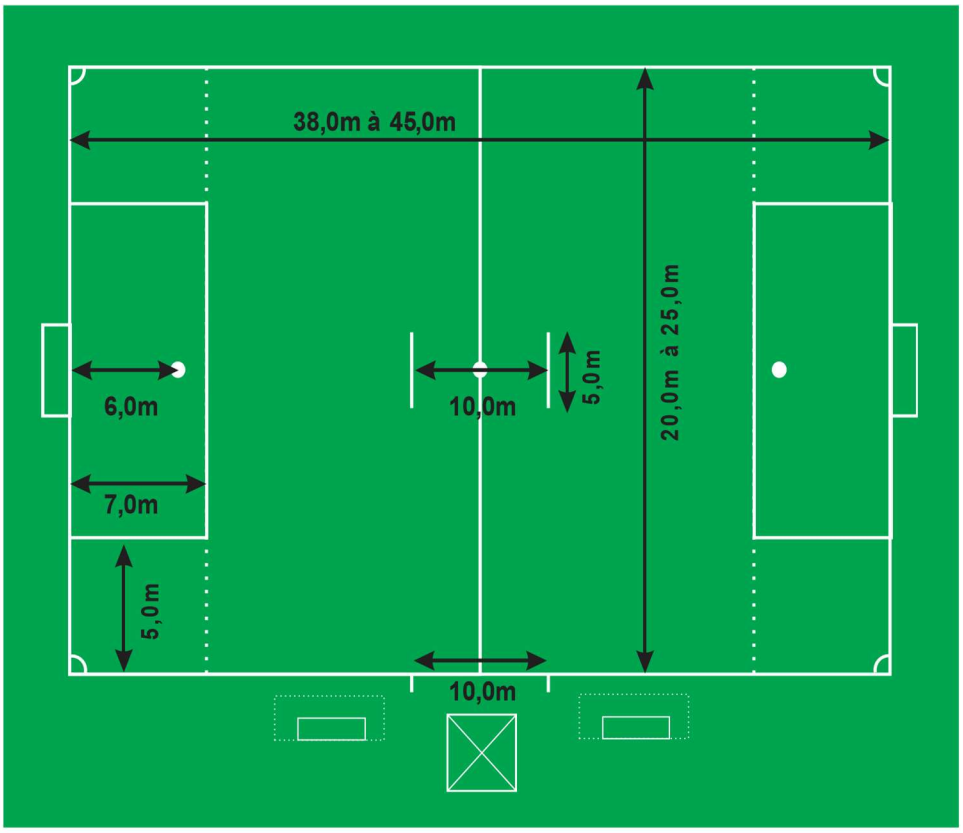
CATEGORIAS: SUB 07

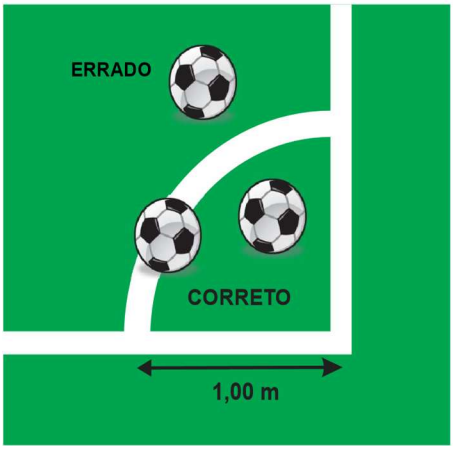


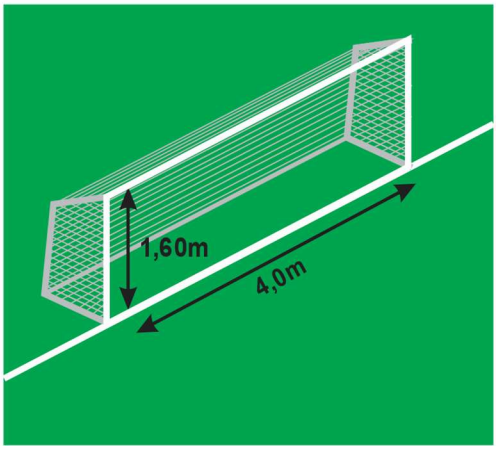




CATEGORIA: SUB 06







EL BALÓN

Especificaciones del balón y sus Categorías:

CATEGORÍASCIRCUNSFERENCIAPESOPRESIÓN

Sub 06/Sub 07/Sub 08/Sub09–de 61 a 64 cm de 270 a 380 gramos de 06 a 08 libras (referencia n. 3)

Sub 10/sub 11/sub12– de 62 a 66 cm de 320 a 390 gramos de 06 a 08 libras (referencia n. 4)

Sub 13/Sub 15 – de 66 a 68 cm de 320 a 390 gramos de 06 a 08 libras (referencia n. 5)

NÚMERO DE JUGADORES

Cada equipo podrá inscribir en el campeonato un número máximo de 14 y como mínimo 10 jugadores.

Un partido ha de ser disputado por dos equipos compuestos de 07 jugadores de cada uno, uno de los cuales, obligatoriamente, será el portero.

No se permitirá el inicio del partido sin que los equipos cuenten, como mínimo, 07 jugadores dentro del campo. Si el equipo no compareciera con 07 jugadores como mínimo, para el pitazo inicial, además de dar por perdido el partido, se le contará como derrota de 0 – 3

Cuando un equipo, o ambos, queden reducidos a 03 jugadores, por cualquier motivo que sea, el partido será terminado inmediatamente.

Las substituciones son ilimitadas y volantes, sin necesidad de paralizar el partido.

El comité técnico del equipo estará formado por hasta 4 miembros.

Solo 4 miembros del comité técnico pueden estar en el campo.

- El mismo miembro del comité técnico puede trabajar en más de un equipo, respetando la presencia de solo 4 miembros en el campo.

Ej: "coordinador técnico" puede trabajar en más de un equipo en el mismo club.

UNIFORME DE LOS JUGADORES / COMISIÓN TÉCNICA

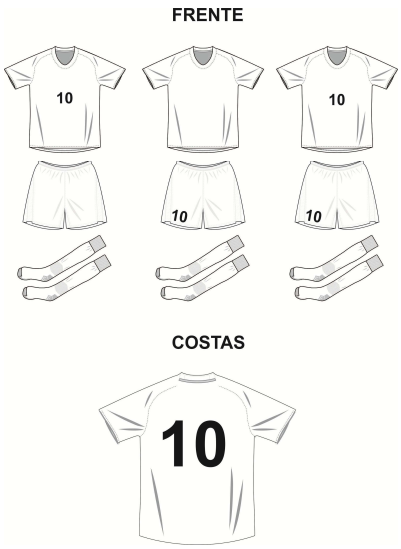
El uniforme consiste en: camiseta de manga corta o larga, pantalón corto, medias de caña larga, canilleras oficiales, zapatillas o botines apropiados, y pueden utilizar equipos de protección propios del deporte. No se permite jugar con pecheras.

a) **ES OBLIGATORIO** el uso de canilleras, siendo que éstas deberán estar cubiertas por las medias.

Las camisetas deben ser numeradas de preferencia (de 01 a 99) en la espalda.

Es obligatorio el uso de pechera en los jugadores que permanecen en el banco de reserva.

El equipo visitante (aquel que consta como segundo equipo en la tabla de juegos determinada por la organización) tiene prioridad en la elección del uniforme, cabiendo la obligación de cambio al equipo mandante.



TIEMPO DE PARTIDOS Y CATEGORIAS

Los tiempos de juego serán divididos en dos períodos iguales, de 20 minutos cada uno, para todas las categorías con 05 minutos de intervalo.

Como criterio de distinción de los límites de las categorías arriba especificadas, será considerado el AÑO de nacimiento de los jugadores.

Para las categorías:

a) Sub 06, nacidos en los años 2021 y 2022
b) Sub 07, nacidos en los años 2020 y 2021

c) Sub 08, nacidos en los años 2019 y 2020
d) Sub 09, nacidos en los años 2018 y 2019
e) Sub 10, nacidos en los años 2017 y 2018
f) Sub 11, nacidos en los años 2016 y 2017
g) Sub 12, nacidos en los años 2015 y 2016
h) Sub 13, nacidos en los años 2014 y 2015
i) Sub 13 F, nacidos en los años 2014 y 2016
j) Sub 15 F, nacidos en los años 2012 y 2014

Nota: Para la participación aislada de Chicas en cualquier equipo, o en equipos exclusivamente femeninos, podrá contener atletas con edad superior en 01 año al año de la categoría. Excepto en la disputa de la categoría exclusivamente femenina donde la edad será considerada la de la categoría

Nota: Si un equipo utiliza un jugador no registrado en el aclamado o jugador de edad superior a la edad de la categoría, observando las condiciones descritas anteriormente, ese equipo será excluido de la competición y todos sus juegos serán considerados WO con el marcador de referencia de 0 x 3. Incluso los juegos ya realizados.

Observación: Por motivos de seguridad, no se aceptarán inscripciones de jugadores con edad 02 años inferior a la categoría.Excepto en la categoría Sub 13 Femenina.

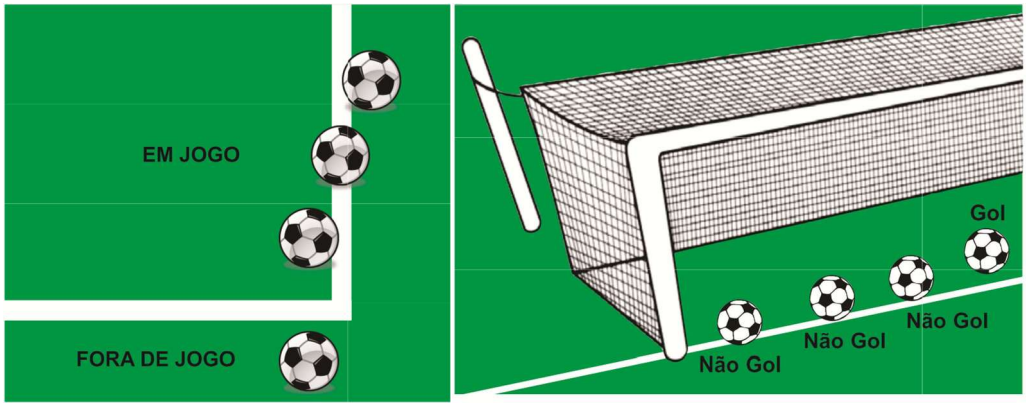
INICIO DEL PARTIDO

Los equipos deben presentar al árbitro de la credencial atleta proporcionada por la organización en el momento de la acreditación, los atletas que no están acreditadas no puede jugar en el partido. Este será el único documento válido.

Para el inicio del partido, la selección del campo o puntapié inicial se hará por medio de un sorteo utilizando una moneda, al vencedor le cabe elegir el lado que defenderá y el equipo perdedor del sorteo tendrá derecho al puntapié inicial.

CONDICIONES DE JUEGO Y FUERA DE JUEGO

j) Todos los jugadores no involucrados en la ejecución de un tiro libre directo o indirecto deben mantenerse a una distancia mínima de 5m del balón.



TARJETAS

Quedan establecidas las siguientes tarjetas de disciplina y sus penalidades:

a) TARJETA AMARILLA –No será necesaria la sustitución del jugador amonestado y la penalidad no es acumulativa.
b) TARJETA AZUL – El jugador debe abandonar el campo por la zona de sustitución, y podrá permanecer en el banco de suplentes, siendo sustituido por otro jugador y no podrá volver a este juego, y no será suspendido para el próximo encuentro.

SAQUE DE BANCA

Se cobrará cuando el balón haya cruzado completamente las líneas de banda.

a) El ejecutor, en el momento del saque, debe estar fuera del campo, y no podrá tener parte de los pies sobre la línea.
b) En el caso de un saque lateral irregular, se concederá el saque en favor del adversario. En las categorías sub 08 y sub 09, se recomienda repetir una vez la puesta en juego.

SAQUE DE META Y LANZAMIENTO CON LAS MANOS

SAQUE DE META.

El saque de meta debe ser ejecutado por cualquier jugador con el pie y con el balón inmóvil, desde cualquier punto del área de meta. El balón entrará en juego en cuanto pase las líneas del área de meta.

TIRO DE ESQUINA

El jugador debe usar los pies. El balón estará en juego en cuanto pase las líneas demarcatorias del cuarto de círculo.

Los jugadores adversarios al ejecutor del tiro de esquina, no pueden aproximarse a menos de 5m del balón, hasta que éste esté en juego.

OFFSIDE

Esta regla se aplica sólo a las categorías sub 10, sub 11, sub 12 y sub 13.

El offside se aplicará tan sólo a partir de la línea de offside.

DESEMPATE

DECISIÓN POR PENALES

La disputa de penales debe ser de 03 (tres) ejecuciones para cada equipo, de permanecer el empate, se cobrará alternadamente por equipo, hasta que uno obtenga ventaja sobre el otro.

Sólo los atletas que están en el campo al final del partido pueden participar en la decisión por penales.

DISPOSICIONES GENERALES:

Adenda al Reglamento

1) Durante la fase de clasificación, en caso de interrupción simultánea de 20 o más juegos por razones climáticas o de condiciones del campo de juego, y no puedan reiniciarse en otro campo y/o fecha y hora, el resultado se considerará en el momento en que finalice el juego. fue interrumpido.

2) Si el partido aún no ha comenzado y los juegos no se pueden reprogramar, el resultado se considerará 0 x 0.

3) Los juegos podrán suspenderse temporalmente debido a condiciones climáticas o del campo de juego y su fecha y hora serán reprogramadas por la organización.

4) En casos concretos se podrán disputar 3 partidos en un mismo día.

5) En casos extraordinarios de interrupción de uno o más partidos por razones climáticas o de condiciones del campo de juego, si ya ha transcurrido al menos la primera mitad del juego, se considerará que el resultado es el del momento en que se interrumpió el juego.

6) Cualquier otra cuestión de interpretación del reglamento será determinada y decidida por el comité organizador.

La forma de clasificación se dará por el mayor número de puntos, siguiendo el orden aquí detallado.

a) Victoria = 3 puntos
b) Empate = 1 punto
c) Derrota = 0 punto

En caso de empate por puntos entre dos o más equipos, la clasificación se decidirá por los siguientes criterios y orden:

a) Saldo de goles (diferencia entre los goles a favor y los goles sufridos)
b) Mayor número de goles marcados.
c) Confrontación directa. (Solamente habiendo empate entre dos equipos)

d) Sorteo (moneda).

a. Nota: Si hay consenso entre los equipos y hay disponibilidad de cancha y tiempo, el empate podrá desempatar mediante el cobro de penales y no mediante sorteo (moneda), siguiendo las recomendaciones de la REGLA 17.

En las etapas de Playoff no existe empate, de persistir el empate en el tiempo normal el partido se decidirá con 03 penales para cada equipo, si persistiera el empate, se pasa a los penales alternados hasta que un equipo venza la disputa.

JUGADORES

1. No está permitido utilizar un jugador en dos equipos diferentes, en la misma categoría.

DETALLES DEL PARTIDO

Arbitraje – Cada partido contará con 02 árbitros y 01 auxiliar de mesa.

Un árbitro será el principal y a él le cabe resolver todas las cuestiones dudosas del juego.

Todos los partidos contarán con un sumario, que deberá, obligatoriamente, ser firmado por el representante de cada equipo al final del partido.

En el sumario constarán los números y nombres de los jugadores que deberán concordar con la realidad del campo.

No puede haber 2 (dos) jugadores con el mismo número.

Ningún jugador puede cambiar de número durante el partido.

El equipo mandante tiene prioridad en la elección del uniforme, y cabe la obligación de cambio al equipo visitante.

Mandante y visitante son determinados por la organización en la confección de las tablas.

Los equipos deberán formar para entrar al campo de juego junto con los jueces.

Los equipos deben saludarse obligatoriamente antes y después del partido.

Los equipos serán responsabilizados por la conducta de sus simpatizantes y familiares presentes en el complejo deportivo.

CONTROL DE EDAD

Todos los equipos son responsables por los datos registrados en la ficha de inscripción.

Todos los jugadores y comisión técnica deben hacer el registro previo antes de la abertura del GO CUP.

Todos los jugadores deberán presentar documento de identidad original con foto en el momento del registro. (CI o Pasaporte)

En el momento del registro la organización confirmará los datos que hayan rellenado con la documentación original.

En el momento del registro todos los jugadores y su comisión técnica recibirán sus credenciales, que pasarán a ser el documento obligatorio durante la competición.

En el momento del registro todos los jugadores y la comisión técnica recibirán sus pulseras de identificación. Deberán usar las pulseras de identificación hasta el fin de la competición.

Sólo las personas con la pulsera como credencial tendrán su acceso garantizado al Complejo Deportivo Fut Art y al servicio de transporte del GO CUP.

Si algún jugador o miembro de la comisión técnica perdiera la pulsera, deberá solicitar la reposición a la organización.

Los jugadores no registrados no están habilitados a participar de los partidos y no constarán en el sumario.

El equipo que utilizare jugadores no registrados será penalizado con la pérdida de los puntos, que podrá ser excluido de la competición.

LOS CAMPOS DE JUEGO

Todos los campos son de césped natural.

Todos los campos están conformes a las especificaciones de tamaño y demarcaciones.

Todos los partidos se realizarán preferentemente con iluminación natural.

Los partidos se iniciarán rigurosamente en los siguientes horarios:

a. 8:00
b. 9:00

c. 10:00
d. 11:00
e. 12:00
f. 13:00
g. 14:00
h. 15:00
i. 16:00
j. 17:00

En casos extremos se podrá transferir eventualmente algún partido para horario nocturno, la organización informará previamente.

COMISIÓN ARBITRAL

Todos los temas relacionados directamente con los partidos serán juzgados y decididos por la Comisión Arbitral, nombrada por la organización del evento.

Esta comisión es responsable de componer tablas, mudanzas de horarios, determinación de cabeza de grupos, resolver cuestiones referidas a los juegos, juzgar reclamos, y cualquier hecho o duda relacionada a los equipos.

Los reclamos deberán ser presentados por escrito. No se aceptarán reclamos referentes a decisiones del árbitro durante el partido.

La comisión estará formada por 03 miembros efectivos y 02 suplentes.

No cabe discusión a las decisiones de los árbitros.

ARBITRAJE

Todos los árbitros son convalidados por la Confederación Brasileña de Fútbol 7.

SUSPENSIONES

Sólo en los casos más graves la Comisión podrá juzgar la suspensión por más de un partido o hasta la exclusión del campeonato. (Cuando fuera relatado por el árbitro)

Las tarjetas amarillas no son acumulativas.

a. si es necesario aplicar una segunda tarjeta amarilla a un mismo jugador, el árbitro mostrará la tarjeta azul.

Si un jugador suspendido entrara en campo, el equipo será penalizado con la perdida de los puntos.

WO

1) Si el equipo no asiste al campo de juego debidamente uniformado y equipado para la partida en hasta 15 minutos después del horario marcado, se asignará a la misma la derrota por el marcador de 0 - 3. Salvo si el retraso se produce por problemas en el transporte oficial de la competición, en estos casos se dará la tolerancia necesaria para la comparecencia del equipo al campo de juego, pudiendo ser remarcada la partida.

2) Si el equipo no comparece con 07 atletas para el inicio del partido, también se le atribuirá a la misma derrota por el marcador de 0 - 3.

3) Si un equipo no comparece por tres partidos, el mismo puede ser excluido del campeonato y los partidos ya realizados dentro de la fase serán anulados.

NORMAS DE CONDUCTA

Los representantes de los equipos son responsables por el comportamiento de todos sus jugadores, durante todo el período del campeonato y en todas las instalaciones deportivas, hoteles y transporte.

Debemos estar cuidado samenteatentos a los horarios de las comidas.

Se recomienda a la comisión técnica no consumir bebidas alcohólicas en el complejo deportivo.

La violación de estas normas de conducta puede resultar en la exclusión del miembro del equipo y/o del equipo del campeonato.

PREMIOS

La Go Cup premiará a todas las categorías en todas las series con:

01 (un) Trofeo de Campeón para los equipos Campeones de Dotas en las categorías y series programadas para el torneo actual.

01 (un) Trofeo de Subcampeón para los equipos Subcampeones en las categorías y series programadas para el actual torneo.

Máximo de 18 (dieciocho) Medallas de Campeón para los equipos Campeones de Dotas en las categorías y series programadas para el torneo actual.

Máximo de 18 (dieciocho) Medallas de Subcampeón para los equipos Subcampeones de dotas en las categorías y series programadas para el torneo actual.

Máximo de 18 (dieciocho) Medallas de Participación para todos los equipos que no participen en los juegos finales.

Trofeo al máximo goleador, para los jugadores que más goles anoten en las categorías y series programadas para el torneo actual. En caso de empate entre uno o más jugadores, se entregará un trofeo para todos. Si el número de jugadores empatados en el ranking de máximos goleadores supera el número de trofeos puestos a disposición para el torneo, la organización dispondrá la fabricación de un nuevo trofeo que será entregado en la dirección indicada por el jugador con posterioridad.

*Las series se determinan por categoría en función del número de equipos inscritos.

*Los equipos inscritos con menos de 18 participantes recibirán medallas proporcionales al número de atletas + comité técnico inscritos.

*Ejemplo: Un equipo con 12 atletas y 2 miembros del comité técnico inscritos, recibirá sólo 14 medallas de campeonato (Si tienes el derecho), subcampeonato (Sitienes el derecho) o participación.

*En caso de cualquier daño al trofeo o medalla premiada debido al transporte o manipulación al momento de la entrega, serán reemplazados por uno nuevo de inmediato o en casos excepcionales ya no tendremos trofeos o medallas para reemplazo inmediato. La organización será la encargada de confeccionar un nuevo trofeo y medalla, que será entregado al equipo y jugador en la dirección indicada.

FORMATO DE DISPUTA Y CALENDARIO

1. El formato de disputa será definido por la Comisión Organizadora, pudiendo variar según la categoría y la serie, siempre que se respete el equilibrio técnico entre los grupos y el número mínimo de partidos garantizados por equipo.

2. La organización priorizará el mayor volumen posible de enfrentamientos y la paridad de fuerzas, con el objetivo de asegurar la competitividad y la mejor experiencia para los participantes.
3. El formato de disputa y el calendario oficial se darán a conocer con una antelación mínima de 3 (tres) días respecto al inicio de la competición.
4. La organización se reserva el derecho de modificar el calendario en cualquier momento para realizar ajustes técnicos, corrección de errores, equilibrio de grupos o en caso de inclusión/exclusión de equipos. Cualquier modificación será comunicada de forma inmediata a través de la aplicación oficial del torneo.
5. Una vez iniciada la competición, no se aceptarán impugnaciones sobre el formato de disputa, el calendario o la composición de los grupos. Las sugerencias enviadas antes del inicio del evento serán analizadas a discreción de la organización.

EL REGLAMENTO COMPLETO CON TODOS LOS ITEMS SE ENCUENTRA EN PORTUGUES EN EL SITE WWW.GOCUP.COM.BR