REGRAS OFICIAIS 2026

RESUMIDO

fominha

ESTÁ NASCENDO UMA NOVA GERAÇÃO DE CRAQUES

O CAMPO DE JOGO

Dimensões:

O campo de jogo terá as seguintes medidas a 54,0 a 60,0 m de comprimento e 36,0 a 40,0 m de largura. Para Categorias Sub 08 - 09 – 10 – 11 – 12 – 13 – 13F – 15F.

> O campo de jogo terá as seguintes medidas a 27,0 a 32,0 m de comprimento e 40,0 a 50,0 m de largura. Para Categorias Sub 07 e Sub 08 *.
>
> O campo de jogo terá as seguintes medidas a 20,0 a 25,0 m de largura e 38,0 a 45,0 m de comprimento. Para Categoria Sub 06.

Área de Meta e Marca de Pênalti:

A área terá medida máxima de 20 m x 10 m (L x C).

A marca de pênalti, distância de 8,0 m da linha de fundo.

A área terá medida máxima de 18 m x 8 m (L x C). Para Categoria Sub 07 e Sub 08*.

A marca de pênalti, distância de 7,0 m da linha de fundo. Para Categoria Sub 07 e Sub 08*.

A área terá medida máxima de 12 m x 7 m (L x C). Para Categoria Sub 06.

A marca de pênalti, distância de 6,0 m da linha de fundo. Para Categoria Sub 06

Como continuação da linha transversal da área até as duas extremidades do campo, serão marcadas linhas seccionadas para determinar a linha de impedimento.

Metas:

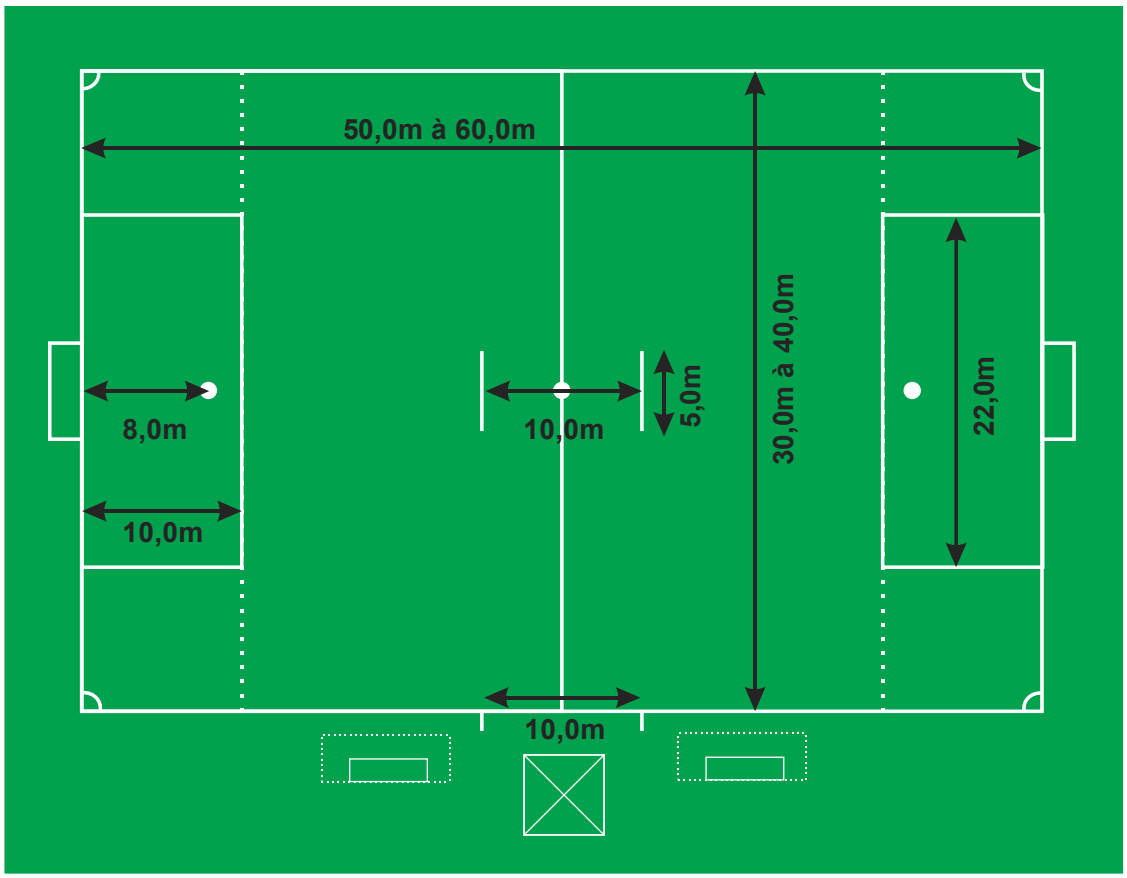
As METAS devem ter 6,0 x 2,1 m. Preferencialmente categorias Sub 12 a Sub 15

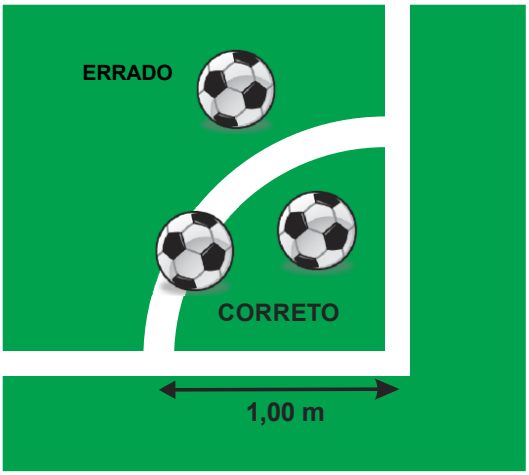
As METAS devem ter 6,0 x 2,0 m. preferencialmente categorias Sub 08 a Sub 12

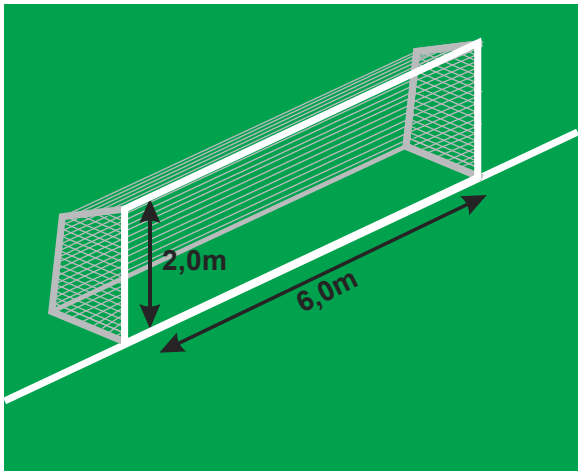
As METAS devem ter 5,0 x 1,8 m. Para categoria Sub 07 e preferencialmente Sub 08

As METAS devem ter 4,0 x 1,6 m. Para categoria Sub 06

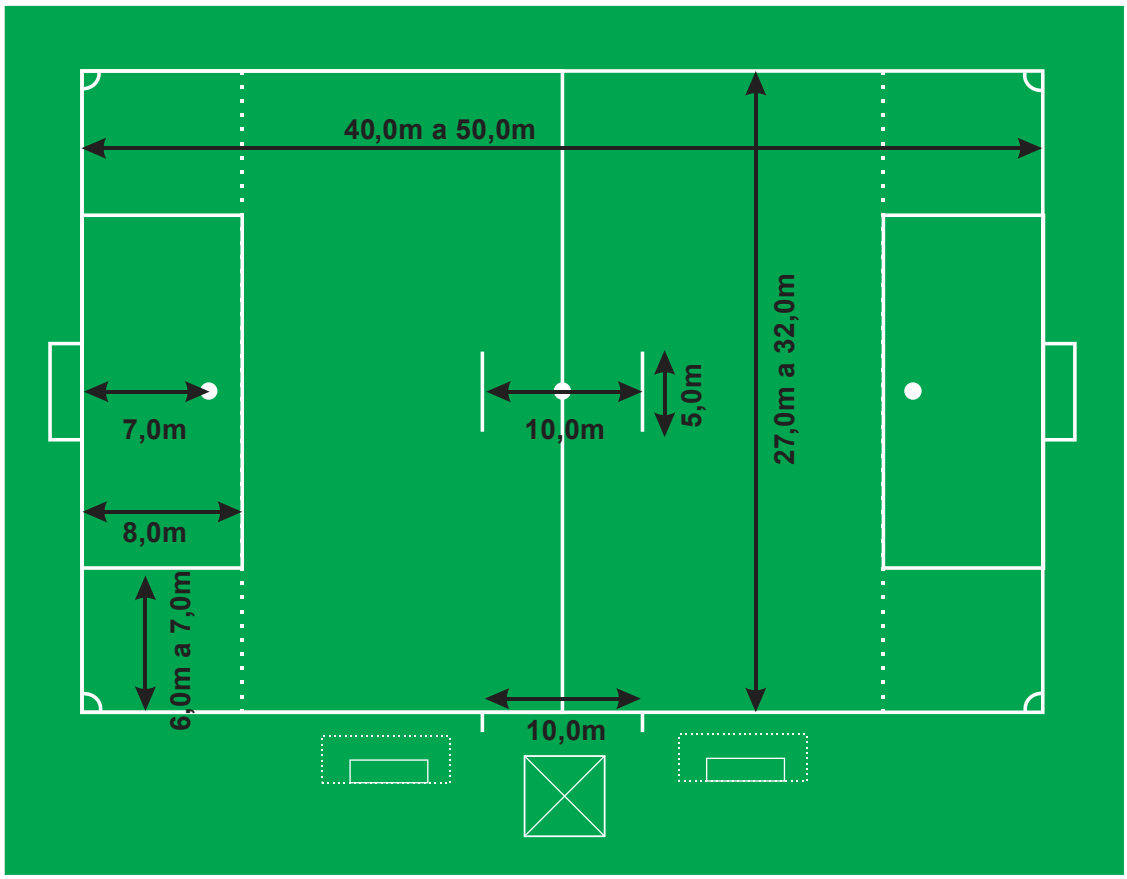
CATEGORIAS: SUB 08 A SUB 15

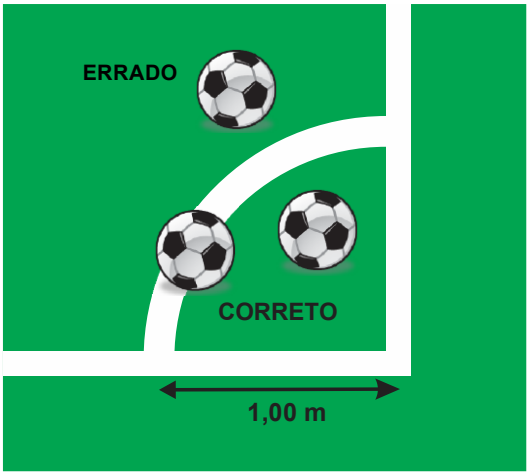


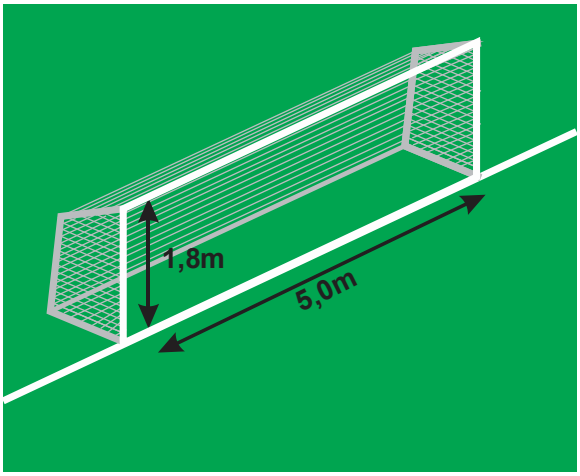




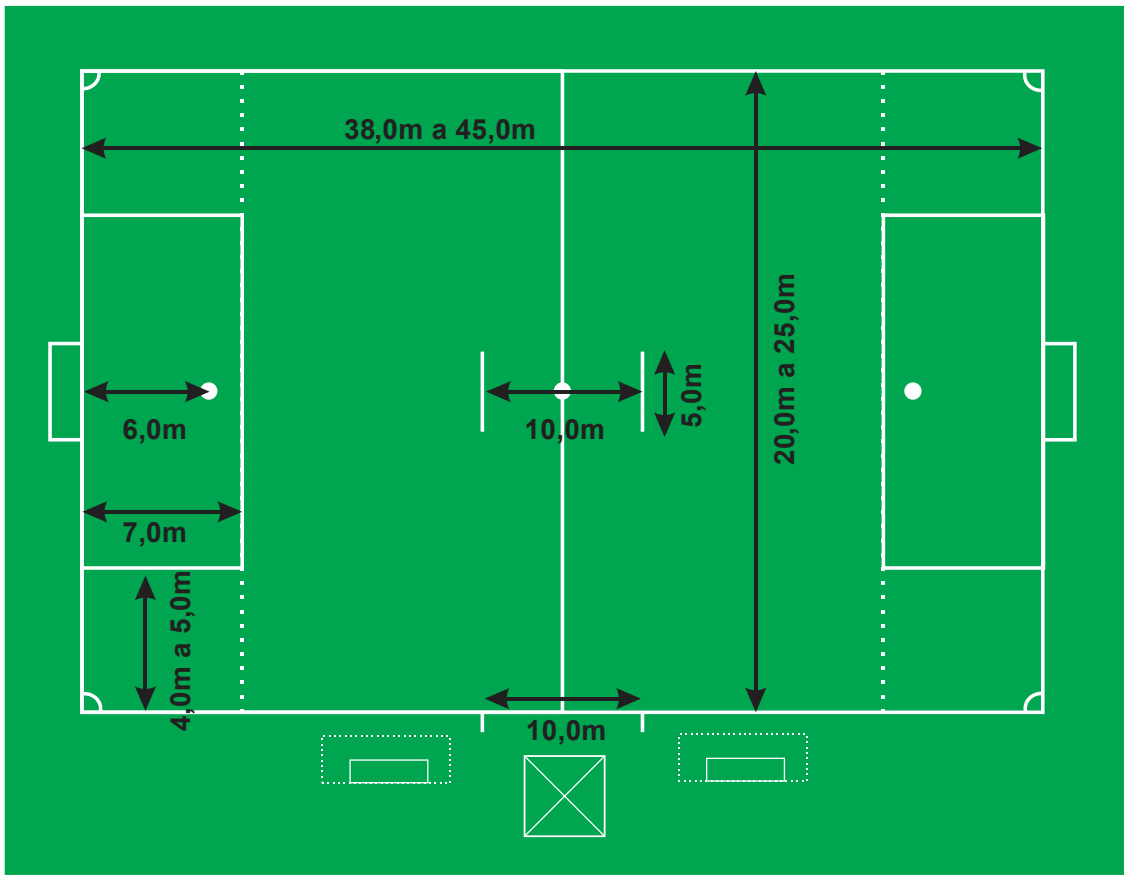
CATEGORIAS: SUB 07

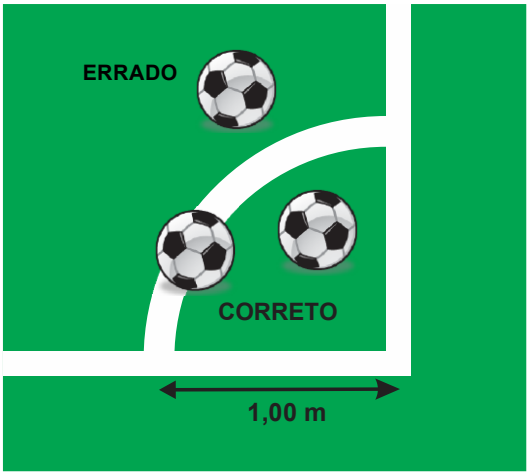


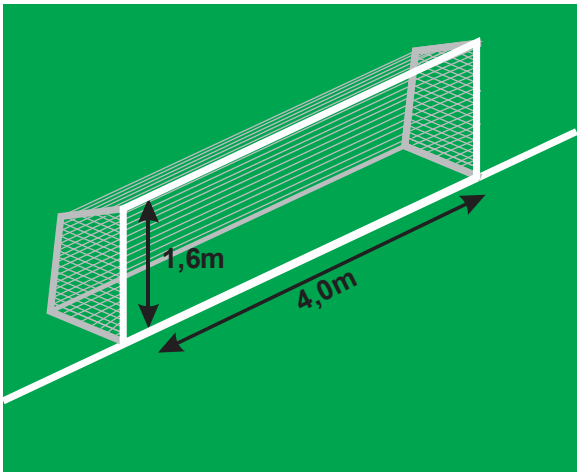




CATEGORIA: SUB 06







A BOLA

Especificações da Bola e suas Categorias:

CATEGORIAS CIRCUNFERÊNCIA PESO PRESSÃO

Sub 06/Sub 07/Sub 08/Sub 09 - 61 a 64 cm 270 a 380 gramas 06 a 08 libras (referência n. 3)

Sub 10/Sub 11/Sub 12 - 64 a 68 cm 320 a 390 gramas 06 a 08 libras (referência n. 4)

Sub 13 e 15 - 64 a 68 cm 350 a 410 gramas 07 a 09 libras (referência n. 5)

NÚMERO DE ATLETAS

Cada equipe poderá inscrever no campeonato o número máximo de 14 e mínimo de 10 atletas.

Uma partida deve ser disputada por duas equipes compostas de 07 atletas em cada uma, onde um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro.

Não é permitido o início da partida sem que as equipes tenham, no mínimo, 07 atletas no campo de jogo. Se a equipe não comparecer com no mínimo 07 atletas para o início da partida, também será atribuída à mesma a derrota pelo placar de 0 – 3.

Quando uma equipe, ou ambas, ficarem reduzida a 03 atletas, seja por qualquer motivo, a partida deverá ser encerrada imediatamente.

As substituições são ilimitadas e volantes, não havendo necessidade de paralisação do jogo.

A comissão técnica das equipes será composta por até 4 membros

Somente poderão estar em campo 4 membros de comissão técnica.

- Um mesmo membro de comissão técnica pode trabalhar em mais de uma equipe, respeitando a presença em campo de apenas 4 membros.
    - Ex: “Preparador físico” pode trabalhar em mais de uma equipe do mesmo clube.

UNIFORME DOS ATLETAS / COMISSÃO TÉCNICA

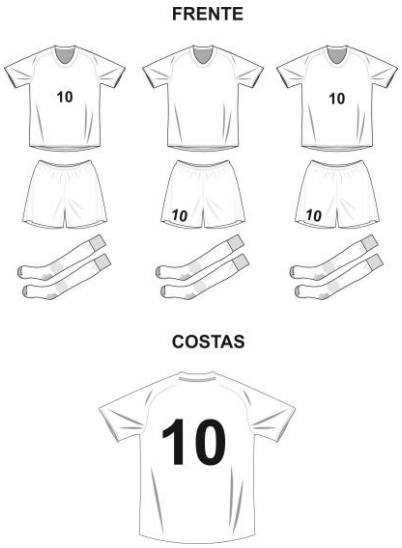
O uniforme consiste de: camisa de meia manga ou longa, calção, meias de cano longo, caneleiras oficiais, tênis ou chuteira apropriado, podendo utilizar equipamentos de proteção próprios ao esporte. Não será permitido jogar com coletes.

a) É OBRIGATORIO o uso de caneleiras, sendo que as mesmas deverão estar cobertas pelas meias.

As camisas devem ser numeradas nas costas preferencialmente (de 01 a 99)

É recomendado aos atletas postados no banco de reservas usarem coletes.

A equipe visitante tem prioridade na escolha do uniforme, cabendo à obrigação da troca a equipe Mandante. Mandante e visitante são determinadas na confecção das tabelas, pela organização. O mandante vem em primeiro na tabela e o visitante vem em segundo. Ex: Equipe 1 x Equipe 2 (Mandante x Visitante)



TEMPO DE JOGO E CATEGORIAS

01 – Os tempos de jogo serão divididos em dois períodos iguais, de 20 minutos cada, com 05 minutos de intervalo, para as categorias Sub 08- Sub 09 – Sub 10 – Sub 11 – Sub 12 – Sub 13.

01.1 – Os tempos de jogo serão divididos em dois períodos iguais, de 15 minutos cada, com 05 minutos de intervalo, para as categorias Sub 06 – Sub 07.

Para efeito de distinção dos limites das categorias especificadas acima, será considerado o ANO de nascimento dos atletas.

Para as categorias:

a) Sub 06, nascidos nos anos de 2020 e 2021.
b) Sub 07, nascidos nos anos de 2019 e 2020.
c) Sub 08, nascidos nos anos de 2018 e 2019.
d) Sub 09, nascidos nos anos de 2017 e 2018.
e) Sub 10, nascidos nos anos de 2016 e 2017.
f) Sub 11, nascidos nos anos de 2015 e 2016.
g) Sub 12, nascidos nos anos de 2014 e 2015.
h) Sub 13, nascidos nos anos de 2013 e 2014.
i) Sub 15 Feminino, nascidas nos anos de 2011 e 2014

Observação: Por motivos de segurança, não serão aceitas inscrições de atletas com idade inferior a 02 anos da categoria, exceto na categoria Sub 13 Feminina.

Observação: Para participação isolada de Meninas em qualquer equipe, ou em equipes exclusivamente femininas, poderá conter atletas com idade superior em 01 ano ao ano da categoria. Exceto na disputa da categoria exclusivamente feminina onde a idade será considerada a da categoria

Observação: Se uma equipe utilizar jogador não cadastrado na súmula ou jogador com a idade superior a idade da categoria, observados as condições descritas acima, essa equipe será excluída da competição e todos os seus jogos serão considerados W.O com o placar de referência de 0 x 3. Inclusive os jogos já realizados.

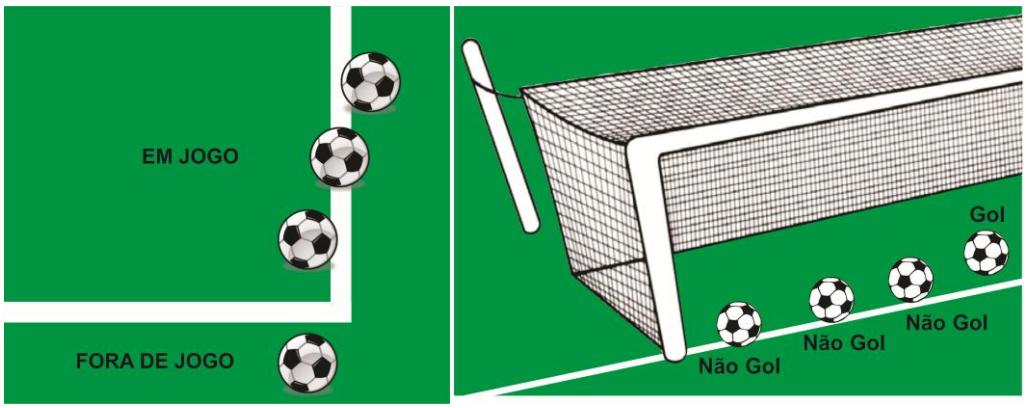
INÍCIO DO JOGO

As Equipes deverão apresentar ao terceiro árbitro a credencial do Atleta fornecida pela organização no instante do Credenciamento, atletas que não estiverem credenciados não poderão participar da partida. Este será o único documento válido.

Para o início do jogo, a escolha de campo ou pontapé inicial deve ser feito por um sorteio utilizando-se uma moeda, o vencedor cabe à escolha do lado que irá defender, e a equipe perdedora do sorteio terá direito a saída de bola.

CONDIÇÕES DE JOGO E FORA DE JOGO

j) Todos os atletas não envolvidos na execução de um tiro direto ou indireto devem estar a uma distância mínima de 5m da bola.



CARTÕES

Ficam estabelecidos os seguintes cartões disciplinares e suas penalidades:

a**) CARTÃO AMARELO** – O atleta advertido não será necessário a substituição e não é acumulativo.

b) **CARTÃO AZUL** - O atleta deverá deixar o campo pela zona de substituição sendo substituído por outro atleta, não podendo mais retornar a esta partida, poderá permanecer no banco de reservas, e não estará suspenso da próxima partida.

ARREMESSO LATERAL

Será cobrado quando a bola ultrapassar inteiramente as linhas laterais.

a) O executor, no momento do arremesso, deve estar fora do campo, não podendo ter parte dos pés sobre a linha.

c) Caso a bola seja arremessada de forma irregular, deve ser concedida reversão em favor do adversário. Nas categorias sub 08 e sub 09, recomenda-se repetir uma vez a cobrança.

TIRO E ARREMESSO DE META

TIRO DE META

O tiro de meta deve ser executado com a bola parada por qualquer atleta com os pés, de qualquer ponto de sua área de meta, sendo que a bola entra em jogo tão logo a batida na bola.

TIRO DE CANTO

O atleta deve usar os pés. A bola está em jogo tão logo ultrapasse as linhas demarcatórias do semi círculo.

Os atletas adversários do executor do arremesso não podem se aproximar a menos de 5m da bola, até que esta esteja em jogo.

IMPEDIMENTO

Essa regar se aplica somente as categorias sub 10, sub 11, sub 12, sub 13, sub 13 Feminino e sub 15 Feminino.

Será aplicada essa regra de impedimento somente a partir da linha de impedimento.

DESEMPATE

DECISÃO POR PENALIDADE MÁXIMA

A disputa de penalidades máximas deve ser em número de 03 (três) para cada equipe, permanecendo o empate, as cobranças devem ser alternadas por equipe, até que uma obtenha vantagem sobre a outra.

Somente os atletas que estiverem em campo ao término da partida poderão participar das penalidades máximas.

Em caso de disparidade do número de atletas entre as equipes, ou por menor número, ou por contusão, ou por exclusão do atleta, a outra equipe deverá se igualar ao número de batedores da adversária.

DISPOSIÇÕES GERAIS:

Adendo ao Regulamento

1) Durante a fase classificatória, em caso de interrupção simultânea de 20 ou mais jogos por motivos climáticos e ou de condições do campo de jogo, e os mesmos não puderem ser reiniciados em outro campo e/ou data e horário, o resultado será considerado o do momento da interrupção do jogo.
2) Caso a partida ainda não tenha começado e os jogos não puderem ser remarcados, o resultado será considerado 0 x 0.
   Os jogos poderão ser suspensos temporariamente por motivos climáticos e ou de condições do campo de jogo e terão sua data e hora remarcados pela organização.
   Poderá em casos específicos ocorrer a realização de 3 partidas no mesmo dia.
3) Em casos extraordinários de interrupção da uma ou mais partidas por motivos climáticos e ou de condições do campo de jogo, se já transcorridos no mínimo o primeiro tempo de jogo, o resultado será considerado o do momento da interrupção do jogo.

4) Regras para concessão da premiação de Artilheiro:
   a. Serão considerados para somatória de gols feitos por um atleta, todos os gols marcados até o final do campeonato independentemente da fase. Gols marcados nas cobranças de penalidade máxima em caso de empate na partida, não serão considerados, somente os gols ocorridos durante o período regulamentar da partida.

5) O GO CUP será disputado em conformidade com as regras da FIFA e suas sanções, questões de interpretação se aplicam as regras da FIFA.

6) Qualquer outra questão de interpretação regras será determinada e decidida pala comissão organizadora.

A Forma de classificação se dará pelo maior número de pontos, seguindo a ordem descrita:

a. **Vitória = 3 Pontos**
b. **Empate = 1 Ponto**
c. **Derrota = 0 Ponto**

Em caso de empate por pontos entre duas ou mais equipes, a classificação será decidida pelos seguintes critérios e ordem:

1. **Número de vitórias**
2. **Saldo de gols (diferença entre os gols marcados e os gols sofridos).**
3. **Maior número de gols marcados.**
4. **Confronto Direto. (semente havendo o empate entre duas equipes)**
5. **Sorteio (moeda)**
    a. Obs.: Se houver consenso entre as equipes e houver disponibilidade de campo e horário o desempate poderá se dar por cobrança de penalidades e não por sorteio (moeda), seguindo as recomendações da REGRA 17.

Nas Fases de Playoff não existe empate, persistindo o empate no tempo normal o jogo será decidido com a cobrança de 03 penalidades para cada equipe, persistindo o empate, passamos para as cobranças alternadas até que uma equipe vença a disputa. Somente os atletas que estiverem em campo ao final da partida participam da disputa de pênaltis.

ATLETAS

Não será permitido utilizar um jogador em dois clubes diferentes.
Não será permitido utilizar um jogador em duas equipes da mesma categoria.
Será permitido utilizar um jogador em duas equipes, de categorias diferentes, do mesmo clube, desde que observadas as condições de enquadramento da idade. Observando-se a necessidade de inscrição e credenciamento prévio.

DETALHES DA PARTIDA

Arbitragem – Cada jogo contará com 02 árbitros e 01 mesário.

Um árbitro será o principal e cabe a ele resolver todas as questões duvidosas do jogo.

Todos os jogos contarão com súmula, que deverá obrigatoriamente ser assinada pelo representante de cada equipe ao final da partida.

Na súmula constarão os números e nomes dos atletas que deverão estar em de acordo com a realidade em campo. A numeração da camisa deverá ser mantida preferencialmente durante todo campeonato, as alterações deverão ser informadas ao mesário antes do jogo.

Não pode existir 2 (dois) jogadores com o mesmo número.

Nenhum jogador pode mudar o número durante a partida.

A equipe visitante tem prioridade na escolha do uniforme, cabendo a obrigação da troca a equipe mandante.

Mandante e visitante são determinadas na confecção das tabelas, pela organização.

As equipes deverão formar para entrar em campo juntamente com os Juízes

As equipes deverão se cumprimentar obrigatoriamente antes e depois dos jogos.

As equipes serão responsabilizadas pela conduta dos seus simpatizantes e familiares presentes no complexo esportivo.

CONTROLE DAS IDADES

Todas as equipes são responsáveis pelos dados preenchidos na ficha de inscrição.

Todos os atletas e comissão técnica deverão fazer o credenciamento prévio antes da abertura do GO CUP.

Todos os atletas deverão apresentar documentação de identidade oficial, original com foto no momento do credenciamento. (RG ou Passaporte)

No momento do credenciamento a organização fará a conferência entre os dados preenchidos e a documentação original.

No credenciamento todos os atletas e comissão técnica receberão suas credenciais, que passarão a ser o documento obrigatório durante toda a competição.

Somente pessoas credenciadas com a pulseira possuem o acesso garantido ao Complexo Esportivo Fut Art e ao serviço de transporte do GO CUP.

Se algum jogador ou comissão técnica perder a credencial ou pulseira, deverá solicitar a reposição da segunda via junto à organização.

Jogadores não credenciados não estão habilitados a participar das partidas, e não constarão da súmula.

A equipe que se utilizar de jogadores não credenciados será punida com a perda dos pontos, podendo ser excluída da competição.

CAMPOS DOS JOGOS

Todos os campos são de grama natural ou sintética.

Todos os campos atendem as especificações de tamanho e marcações.

Todos os jogos ocorrerão preferencialmente com iluminação natural.

Os jogos terão início rigorosamente nos seguintes horários:

a. 8:00
b. 9:00
c. 10:00
d. 11:00
e. 12:00
f. 13:00
g. 14:00
h. 15:00
i. 16:00
j. 17:00

Em casos extremos poderá haver a transferência de jogos para qualquer horário inclusive noturno, a organização irá informar no momento oportuno.

COMISSÃO ARBITRAL

Todos os assuntos relacionados diretamente com os jogos serão julgados e decididos pela Comissão Arbitral, nomeada pela organização do evento.

Esta comissão é responsável pela formulação de tabelas, mudanças de horários, determinação dos cabeças de chaves, resolver questões referentes aos jogos, julgar protestos, e quaisquer acontecimento ou dúvida que envolva as equipes.

Protestos deverão ser apresentados por escrito. Não serão aceitos protestos referentes a decisões do árbitro durante o jogo, somente membros da comissão técnica podem apresentar o protesto.

A comissão será formada por 03 membros efetivos e 02 suplentes.

Suas decisões não cabem recursos.

ARBITRAGEM

Todos os árbitros são homologados pela Confederação Brasileira de Futebol 7.

SUSPENSÕES

Somente em casos mais graves a Comissão poderá julgar a suspensão por mais de um jogo ou até mesmo a exclusão do campeonato. (quando relatado pelo árbitro).

Cartões Amarelos não são cumulativos.

a. Caso haja a necessidade de aplicar um segundo cartão amarelo para o mesmo jogador, o árbitro deverá mostrar o Cartão Azul.

Se um jogador suspenso entrar em campo a equipe será punida com a perda dos pontos.

WO

1) Se a equipe não comparecer ao campo de jogo devidamente uniformizada e equipada para a partida em até 15 minutos após o horário marcado, será atribuída à mesma a derrota pelo placar de 0 – 3. Salvo se o atraso decorrer por problemas no **transporte oficial** da competição, nestes casos será dado a tolerância necessária para o comparecimento da equipe ao campo de jogo, podendo até ser remarcada a partida.

2) Se a equipe não comparecer com no mínimo 07 atletas para o início da partida, também será atribuída à mesma a derrota pelo placar de 0 – 3.

3) Se uma equipe não comparecer por três jogos, a mesma pode ser excluída do campeonato, e os jogos já realizados dentro da fase serão anulados.

NORMAS DE CONDUTA

Os representantes das equipes são responsáveis pelo comportamento de todos os seus atletas, durante todo o período do campeonato e em todas as instalações desportivas, hotéis e transporte.

Devemos observar cuidadosamente os horários das refeições.

Não é permitido o consumo de bebidas alcoólicas pela comissão técnica no complexo desportivo.

A violação dessas normas de conduta pode acarretar em exclusão do membro da equipe e ou da equipe do campeonato.

PREMIAÇÃO

O Go Cup irá premiar todas as categorias em todas as séries com:

01 (um) Troféu de Campeão para as equipes Campeãs de totas as categorias e séries programadas para o torneio vigente.

01 (um) Troféu de Vice-Campeão para as equipes Vice-Campeãs de totas as categorias e séries programadas para o torneio vigente.

No máximo 18 (dezoito) Medalhas de Campeão para as equipes Campeãs de dotas as categorias e séries programadas para o torneio vigente.

No máximo 18 (dezoito) Medalhas de Vice-Campeão para as equipes Vice-Campeãs de totas as categorias e séries programadas para o torneio vigente.

No máximo 18 (dezoito) Medalhas de Participação para todas as equipes que não participarem dos jogos finais.

Troféu de artilheiro, para os jogadores que atingirem o maior número de gols de dotas as categorias e séries programadas para o torneio vigente. Em caso de empate entre um ou mais jogadores será fornecido troféu para todos, caso o número de jogadores empatados na artilharia superarem a quantidade de troféus disponibilizados para o torneio a organização providenciará a fabricação de um novo troféu que será entregue no endereço indicado pelo jogador posteriormente.

* As séries são determinadas por categoria dependendo do número de equipes inscritas.

*Equipes inscritas com menos de 18 (dezoito) participantes receberão as medalhas proporcionalmente ao número de atletas + comissão técnica inscritos.

*Exemplo: Uma equipe com 12 atletas e 2 membros da comissão técnica inscritos receberão somente 14 (quatorze) medalhas de campeão se assim lhe couber, vice-campeão se assim lhe couber ou de participação.

* Caso haja algum dano no troféu ou medalha concedida devido ao transporte ou manuseio até a hora da premiação o mesmo será substituído por um novo imediatamente ou em caso excepcionais de não haverem mais troféus ou medalhas para substituição imediata, a equipe e ou o jogador, a organização providenciará a fabricação de um novo troféu e ou medalha que será entregue no endereço indicado pela equipe e ou jogador posteriormente.

O REGULAMENTO COMPLETO COM TODOS OS ITENS SE ENCONTRA EM PORTUGUES

NO SITE WWW.GOCUP.COM.BR